

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Смирнов Сергей Николаевич
Должность: врио ректора
Дата подписания: 06.06.2022 16:44:45
Уникальный программный ключ:
69e375c64f7e975d4e8830e7b4fcc2ad1bf35f08

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Тверской государственный университет»



Утверждаю:
Руководитель ООП
Язенин / А.В. Язенин /
«13» сентября 2020 года

Рабочая программа дисциплины (с аннотацией)

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И МЕТОДЫ ТРАНСЛЯЦИИ

Направление подготовки
02.03.02 ФУНДАМЕНТАЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА
И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Профиль подготовки
Инженерия программного обеспечения

Для студентов 2-го курса

Форма обучения – очная

Составитель:

к.ф.-м.н., доцент И.С. Солдатенко

Тверь, 2020

I. Аннотация

1. Цель и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины является:

Освоение теоретических основ и получение практических навыков построения языков программирования и программных средств трансляции для них.

Задачами освоения дисциплины являются:

Систематическое рассмотрение и практическое освоение основных понятий языков программирования, синтаксиса, семантики, формальных способов описания языков программирования, типов данных, способов и механизмов управления данными, методов и основных этапов трансляции, конструкций распределенного и параллельного программирования.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина относится к части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений, раздел «Дисциплины профиля подготовки».

Дисциплина объединяет знания в области теории формальных языков, формальных грамматик, теории автоматов и методов трансляции. Позволяет на практике применить полученные на дисциплинах «Теоретические основы информатики», «Дискретная математика», «Методы программирования», «Математическая логика и теория алгоритмов» знания для построения работающего транслятора с языка программирования высокого уровня.

Предварительные знания и навыки:

Для успешного освоения дисциплины необходимы знания и навыки, полученные в ходе изучения следующих предшествующих дисциплин: «Теоретические основы информатики», «Дискретная математика», «Практикум на ЭВМ», «Методы программирования».

Дальнейшее использование:

Позволяет лучше разобраться в материале дисциплин «Теория автоматов и формальных языков», «Архитектура ЭВМ», «Операционные системы».

3. Объем дисциплины:

6 зачетных единиц, 216 академических часов, **в том числе:**

- **контактная аудиторная работа:**
лекции 62 часа, практические занятия 31 час;
- **контактная внеаудиторная работа:**
контроль самостоятельной работы и курсовая работа не предусмотрены учебным планом;
- **самостоятельная работа:**
123 часа, в том числе контроль 74 часа.

4. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемые результаты освоения образовательной программы (формируемые компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине	Семестр
<i>Указывается код и наименование компетенции</i>	<i>Приводятся индикаторы достижения компетенции в соответствии с учебным планом</i>	
ПК-3 Способен собирать, обрабатывать и интерпретировать экспериментальные данные, необходимые для проектной и производственно-технологической деятельности; разрабатывать новые алгоритмические, методические и технологические решения в конкретной сфере профессиональной деятельности	ПК-3.1 Знает основы проектирования и элементы архитектурных решений информационных систем	3, 4
	ПК-3.2 Применяет в практической деятельности профессиональные стандарты в области информационных технологий, осуществляет алгоритмизацию методов решения прикладных задач ПК-3.3 Имеет практический опыт составления технического задания на разработку информационной системы	4

5. Форма промежуточной аттестации и семестр прохождения:
экзамен и РГР в 3-м и 4-м семестрах.

6. Язык преподавания русский.