

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Смирнов Сергей Николаевич  
Должность: врио ректора  
Дата подписания: 01.10.2022 14:37:54  
Уникальный программный ключ:  
69e375c64f7e975d4e8830e7b4fcc2ad1bf35f08

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
ФГБОУ ВО «Тверской государственный университет»

Утверждаю:

Руководитель ООП

  
О.Н. Медведева



«28» \_\_\_\_\_ июня \_\_\_\_\_ 2022 г.

Рабочая программа дисциплины (с аннотацией)

**Основы аддитивных технологий**

Направление подготовки

27.03.05 Инноватика

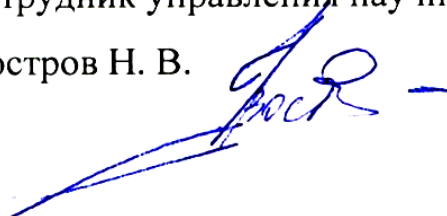
профиль

Управление инновациями (по отраслям и сферам экономики)

Для студентов

4 курса, очной формы обучения

Составитель: младший научный сотрудник управления научных исследований ТвГУ Востров Н. В.



Тверь, 2022

## **I. Аннотация**

### **1. Цель и задачи дисциплины**

Целью освоения дисциплины является:

Формирование знаний о методах и способах создания быстрых прототипов с использованием технологий 3D-печати и систем автоматизированного производства (САПР).

Задачами освоения дисциплины являются:

Изучение методических основ технологий 3D-печати по методу осаждения расплавленной нитью (FDM) и стереолитографии (SLA); формирование понимания процесса 3D-моделирования и умений работать в системах автоматизированного производства; формирование навыков по поиску и выявлению инженерных задач и разработка решений на основе технологий быстрого прототипирования; формирование навыков применения методов инженерного творчества при решении конструкторско-технологических и производственных задач.

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Дисциплина «Основы аддитивных технологий» изучается в модуле Информационные технологии Блока 1. Дисциплины обязательной части учебного плана ООП.

Основой для освоения дисциплины является знание школьных курсов информатики и математики, а также знания, получаемые в рамках дисциплин модуля «Общая физика» и цикла дисциплин по информатике «Основы алгоритмизации и программирования», «Программирование», «Основы компьютерной графики».

Полученные в ходе изучения дисциплины знания и навыки используются при прохождении практик, выполнения выпускной квалификационной работы и в дальнейшей профессиональной деятельности.

**3. Объем дисциплины:** 2 зачетные единицы, 72 академических часа, в том числе:

**контактная аудиторная работа:** лекции 11 часов, лабораторные работы 22 часа;

**самостоятельная работа:** 39 часов.

**4. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы**

Планируемые результаты освоения образовательной программы (формируемые компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-2. Способен формулировать задачи профессиональной деятельности на основе знаний профильных разделов математических, технических и естественно-научных дисциплин (модулей).	ОПК-2.3. Решает поставленные задачи на основе знаний профильных разделов технических и естественно-научных дисциплин.
ОПК-9. Способен применять знания особенностей формирующихся технологических укладов и четвертой промышленной революции в разрабатываемых программах и проектах инновационного развития.	ОПК-9.3. Осуществляет планирование проекта с учетом современных технологических новаций.

**5. Форма промежуточной аттестации и семестр прохождения**

Зачет в 7 семестре.

**6. Язык преподавания:** русский.